





Thomas CRON

Game Designer – Level Designer

 contact@thomascron.fr
 06 84 79 51 85
 www.thomascron.fr
 Permis B

Compétences



Game Design

Conception de jeu



Level Design

Conception de niveau



Ecriture / Scénario

Histoire, Univers, Personnages



Conception Graphique

Graphisme 2D, Interface, UX



Développement

C#, Unity, HTML/CSS, PHP, Javascript



Audiovisuel

Montage vidéo, MotionDesign



Anglais

Niveau Courant

Passion



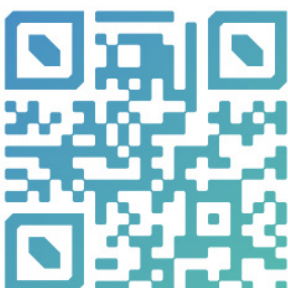
Jeux de Rôles



Lecture



Modélisme



Expériences et Projets



Horizon : New Frontier RPG – Depuis 2015 (en cours)

Création d'un univers, livre de règles et scénario pour un jeu de rôle papier de science fiction.



Ambassadeur Xbox et Microsoft – Depuis 2015

Participation à la conception de jeux et produits en tant que testeur. Relations avec les communautés de joueurs et utilisateurs.



UniJam – 2018

Conception d'un jeu Plateformer 2D au cours d'une Game Jam de 48h.



Elorn – Depuis 2016 – 2017

Conception d'un univers d'Heroic Fantasy, jeu de rôle basé sur les règles de RPG Pathfinder.



Freelance Web Designer – 2017 – 2018

Conception de Sites Web, Logos, Chartes Graphiques.

Logiciels



Adobe Creative Cloud

Photoshop, Illustrator, InDesign, Premier Pro, After Effect, Dreamweaver, Adobe XD



Moteurs de jeu

Création de niveaux de jeu 2D et 3D sur Unreal Engine et Unity



Modélisation 3D

Notions en modélisation 3D sur 3DS Max et Substance Painter

Formations



2018 – 2019 – Licence Professionnel Métiers du Jeu Vidéo : Level et Game Design

Formation polyvalente axé autour du Level et Game Design.



2016 – 2018 – DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI)

Formation polyvalente dans la Programmation Web et le Graphisme